

# Yincana Navideña

Días 18 y 19 | Diciembre 25

Hora 18:30 a 21:30

Edad de participación de 14 a 25 años

Premios en metálico para los 5 primeros  
equipos que se clasifiquen.

Fecha de inscripciones

Del 26 de Noviembre al 15 de Diciembre

Inscripciones. [Educadorsc@hotmail.com](mailto:Educadorsc@hotmail.com)



696971337



## BASES DE LA YINCANA JOVEN NAVIDAD

- 1 Las normas y horarios a seguir en la **YINCANA** deberán ser respetados escrupulosamente.
- 2 Los jueces tendrán todo el derecho a modificar, cambiar, adaptar, etc., cualquier parte del reglamento en cualquier momento si lo vieran oportuno, con una adecuada justificación.
- 3 Los días serán 18 y 19 de Diciembre en horario de 18.30 a 21.30 horas, siendo citados a las 18.30 para dar comienzo a las 19.00 h.
- 4 El primer día (18/12) o primera fase, será **CLASIFICATORIA**, citados en Las Murallas Reales a las 18.30 y solo podrán pasar un máximo de 5 equipos. El segundo día (19/12) será la fase final, desarrollándose en la Plaza de los Reyes a partir las 18.30, donde serán citados los equipos clasificados.
- 5 Podrán participar como máximo 10 equipos. Los equipos deberán tener **8 miembros** (uno de ellos será el capitán/a) y 2 suplentes, (todos entre 14-25 años) siendo el número de participantes obligatorio para toda la yincana. Solamente podrá variar, si los jueces lo ven adecuado en algunas pruebas.
- 6 En la fase clasificatoria del primer día se hará un recorrido por algunos lugares del centro de nuestra ciudad (no pudiéndose utilizar ningún medio de transporte que no sea su propio cuerpo), donde se realizaran una serie de pruebas con una puntuación cada una y en el menor tiempo posible, volviendo antes del cierre del cronometro de nuevo a Las Murallas Reales. Se clasificarán los equipos que hayan realizado más pruebas en el menor tiempo posible. Las pruebas duraran un máximo de 10 minutos, y si no se localiza o no se intenta realizar alguna prueba será penalizado con 20 minutos. En la fase final, último día, los participantes realizaran una serie de pruebas valoradas por los jueces, desarrollándose en la Plaza de los Reyes y sus alrededores, donde también puntuará la valoración de los jueces y el tiempo empleado.
- 7 Los equipos llevaran un pasaporte de control que será entregado el primer día y que deberán portar en todo momento para poder ser valorados.
- 8 Los equipos deben permanecer unidos en todo momento y durante el recorrido hacia prueba (no podrán variar sus componentes a lo largo de los 2 días, sin la aceptación de los jueces). Un grupo incompleto no podrá acceder a las pruebas, si los jueces lo consideran oportuno.
- 9 Los participantes durante un día, no podrán cambiar o ser sustituidos en el equipo durante las pruebas.
- 10 Se respetarán todas las normas de convivencia, educación, circulación, etc. Pudiendo los jueces sancionar a aquellos grupos que incumplan alguna de las normas, incluso penalizar en la puntuación. Ej.: cruzar fuera del paso de peatones, arrojar papeles-desperdicios al suelo, comportarse de forma incívica, etc.
- 11 Los jueces tienen la potestad de no permitir la participación de los concursantes que muestren signos de ebriedad y/o sustancias tóxicas o prohibidas, pudiendo ser reemplazados por los suplentes.
- 12 Cuando un equipo está en prueba, deberá respetar a los demás equipos y hacer caso a los jueces encargados de las pruebas en todo momento. En la fase eliminatoria, si un equipo esta realizando una prueba, los demás equipos deberán estar a más de 50 metros de distancia esperando a la

- finalización y entraran a participar en función del orden de llegada, que será dictado por el juez, nunca podrá existir más de un equipo esperando frente a la prueba, tendrán que ir a buscar otras pruebas, salvo que sea la última que les queda. Una vez realizada la prueba y pasado los 10 minutos, no se podrá repetir, aunque no quede superada
- 13 Una vez comenzado cualquier día de la Yincana, el equipo no podrá abandonarla hasta el final de la misma y si lo hiciera, deberán informar a la organización.
- 14 La información de las pruebas y actividades se dará en la reunión previa que habrá siempre con anterioridad a la misma, a la hora de la citación de los equipos, media hora antes del comienzo.
- 15 Los jueces puntuarán no solo según el resultado del equipo sino también según su comportamiento, deportividad, etc., pudiendo incluso descalificar a un equipo.
- 16 Los jueces tendrán la posibilidad de expulsar a algún equipo de la prueba si su comportamiento no fuera adecuado o incumpliera algunas de las presentes normas.
- 17 Los participantes deberán portar vestuario y zapatillas deportivas, junto con la camiseta del mismo color que represente su equipo, esta camiseta será entregada por la organización el primer día y deberán llevarla durante todo el juego.
- 18 Esta totalmente prohibido el uso de materiales, vehículos, medios de transporte, etc., que no hayan sido autorizados por la organización.
- 19 Es imprescindible que el grupo al completo se presente en el punto de reunión establecido cada día (el incumplimiento de estos horarios ocasionará la descalificación del grupo).
- 20 El grupo que más puntos recopile ese día en la final de la Gymkana y en menor tiempo, será el ganador. En caso de que más de un equipo tenga el mismo número de puntos e igual tiempo invertido, se realizará un sorteo.
- 21 Los jueces se encargaran de contabilizar los puntos de cada prueba, pudiendo acordar mostrar la puntuación al día siguiente si lo consideran oportuno.
- 22 La organización no se hace responsable de comportamientos y/o usos malintencionados de los participantes, pudiendo ser descalificados automáticamente.
- 23 Los premios serán: **1º 800 €, 2º 600 €, 3º 500 €, 4º 400 € y 5º 200 €**. Se pagarán en metálico, debiendo ser retirados por un mayor de 18 años, firmando su recepción.

Es importante recordar que se trata de un juego, y de que la firma de estas bases supone su aceptación y el sometimiento a las decisiones de la organización.